

Maître-chien

Les chiens font partir de la maisonnée de beaucoup de nobles du vieux continent, ou forment un contingent d'auxiliaires des forces de l'ordre. Ils servent de pisteurs, de garde ou d'attaquant. La maîtrise de ses meutes est confiée à un personnel spécialisé. Le maître-chien élève et dresse ses chiens. Ils peuvent se spécialiser sur une race précise ou plus rarement avoir un panel de chien répondant à la demande. Un maître chien doit développer un dressage spécifique pour chaque race (100 points d'expérience pour une race). La possession d'une meute est onéreuse, un maître-chien doit trouver des revenus réguliers pour assurer leur subsistance de celle-ci. Les maîtres-chiens utilisent souvent un sifflet pour se faire obéir de leurs bêtes. Certains font usage d'un sifflet à ultra son plus discret.

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
+10	+10	+5	+5	+5		+15	+15		+3						

Talents : sixième sens, course à pied

Compétences : dressage, emprise sur les animaux, soins des animaux, premiers soins, intimidation, équitation.

Accès : chasseur, garde, milicien, patrouilleur, sentinelle halfeling.

Débouchés : pisteur, sergents, vétérans.

Dotations : des chiens, un sifflet, laisses, harnais ou collier

Exemple de chien

Molosse de Tilée

Puissant chien, il est l'archétype du chien de guerre. Il est le seul chien dont la musculature permet le port d'une armure sans être gêné. Les tiléens l'utilisent pour garder leurs camps militaires ou leurs demeures. Ses puissantes mâchoires tiennent en respect bien des malandrins.

Couleur ; brun à beige.

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
41%	0%	40%	38%	30%	15%	43%	0%	1	10	4	3	6	0	0	0

Compétences : natation, perception +15, pistage

Talents : armes naturelles, coups puissants, sens aiguisés, robuste

Grand chien de chasse albiennais

Ce très grand chien est utilisé par les nobles albiennais pour la chasse à cours. Il est réputé pour sa vitesse et son endurance. Il arrive à poursuivre une proie pendant une journée et à dépasser un cheval au galop (à vérifier les albiennais n'ont que des poneys). C'est aussi le plus grand chien connu. Il a été introduit par des marins de Marienburg sur le vieux continent. Plus tard ce chiens a été adopté par quelques nobles de Bretagne et de l'Empire.

Couleur : gris.



CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
35%	0%	30%	38%	35%	15%	43%	0%	1	10	3	3	7	0	0	0

Compétences : natation, perception +20, pistage

Talents : armes naturelles, sens aiguisés, course à pied

Chien d'ours kislev

C'est un chien élevé à l'origine pour chasser l'ours dans les régions froides du Kislev. Il est dressé maintenant pour chasser des créatures bien plus redoutables comme les hommes bêtes du chaos ou autres mutants. Il est connu pour son courage. Il arrive en meute à tuer un ours adulte voir des créatures plus dangereuses. Les kislevistes vantent ses prouesses martiales.

Couleurs : noir et blanc

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
41%	0%	35%	38%	30%	15%	43%	0%	1	10	3	3	6	0	0	0

Compétences : natation, perception +20 , pistage

Talents : armes naturelles, coups puissants, sens aiguisés, sans peur.

Chien-loup de Laurelorn

Croissement entre un loup et un chien obtenu par les chasseurs elfes de Laurelorn. Il s'allie la puissance du loup et la docilité du chien domestique mais il reste craintif. Mais il est un excellent limiers On dit qu'un chasseur elfe avec ses chiens ne perd jamais sa proie.

Note : ses chiens ne vivent qu'en meute, il n'est jamais solitaire.

Couleurs : gris et feu

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
28%	0	28%	30%	35%	16%	3%	0%	1	8	2	3	6	0	0	0

Compétences : natation, perception +20 , pistage +10

Talents : armes naturelles, sens aiguisés, fuite, sixième sens

Terrier des tunnels

Ce puissant terrier a été élevé par les nains pour chasser les rats dans leur mines. Les nains s'en servent aussi pour traquer les skavens ou les peaux vertes. Le terrier des tunnels est réputé pour détester ses créatures. Il arrive qu'un skaven ou un goblin malchanceux soit mis en pièces par une meute de terriers.

Les égoutiers des grandes villes les recherchent.

Couleurs : noir et feu

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
28%	0	28%	28%	30%	16%	3%	0%	1	8	2	2	6	0	0	0

Compétences : natation, perception +20 , pistage +10

Talents : armes naturelles, sens aiguisés, fuite, fureur vengeresse.

Tableau de prix

	prix	dispo		Prix	dispo
Armure de cuir pour chien	20 co	I	harnais	4 pa	C
Armure de maille pour chien	50 co	R	laisse	3 pa	TC
Armure de plates pour chien	70 co	TR	Molosse tiléen	35 co	R
Chien-ours de Kislev	35 co	R	Muselière	5 pa	C
Chien-loup de Laurelorn	45 co	TR	sifflet	3 pa	TC
collier	2 pa	TC	Sifflet à ultra son	4 co	R
Grand chien de chasse albiennais	40 co	R	Terrier des tunnels	25 co	R

I : inhabituel, R : rare, TR : très rare, C : courant, TC : très courant

Armure pour chien : protège de le corps et la tête. Cuir : 1 point d'armure, maille/plates : 2 points d'armure

Muselière : empêche un chien d'attaquer.

Sifflet à ultra son : n'est audible que par les animaux.